



RESPUBLIKINIS IKIMOKYKLINIO IR PRIEŠMOKYKLINIO AMŽIAUS VAIKŲ, MOKYTOJŲ KŪRYBINIO STEAM PROJEKTAS „RAIDŽIŲ IR SKAIČIŲ MEDŽIOKLĖ GAMTOJE“

Raidžių ir skaičių pažinimas yra vienas svarbiausių pasirengimo mokyklai žingsnių. Dažniausiai jie mokosi per patirtį ir žaidimą, todėl gamta tampa puikia edukacine erdve, kurioje galima patirti atradimo džiaugsmą. Vaikai, ieškodami raidžių ir skaičių formų medžių šakose, akmenyse, lapuose ar smėlyje, lavina pastabumą, vaizduotę, loginį mąstymą.

Tokia veikla yra artima vaikų prigimtiniam smalsumui – jie juda, tyrinėja, atranda, o kartu ugdo gebėjimą atpažinti simbolius, plėtoja kalbos ir matematinę kompetenciją. Šis metodas integruoja STEAM principus: gamtos mokslus (stebėjimą), technologijas (atrastų simbolių fiksavimą nuotraukose), inžineriją (raidžių ir skaičių konstravimą iš gamtinių medžiagų), menus (kūrybinį vaizdavimą), matematiką (skaičiavimą, formų lyginimą).

Be to, veikla lauke skatina vaikų fizinį aktyvumą lauke, stiprina jų ryšį su gamta bei moko mokymosi džiaugsmo netradicinėje aplinkoje.

I SKYRIUS BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Respublikinio ikimokyklinio ir priešmokyklinio amžiaus vaikų, mokytojų kūrybinio STEAM projekto „RAIDŽIŲ IR SKAIČIŲ MEDŽIOKLĖ GAMTOJE“ (toliau – Projektas) nuostatai reglamentuoja tikslą, uždavinius, dalyvius, darbų atlikimo bei pateikimo tvarką ir baigiamąsias nuostatas.

2. Projektas skirtas siekiant ugdyti pažinimo, kalbinius, matematinius, kūrybinius bei bendradarbiavimo gebėjimus per gamtos tyrinėjimą. Veiklos orientuotos į ankstyvąjį kalbinį raštingumą ir matematinį suvokimą, pasitelkiant STEAM elementus.

STEAM projektas „RAIDŽIŲ IR SKAIČIŲ MEDŽIOKLĖ GAMTOJE“ organizuojamas nuo 2025 m. rugsėjo 29 d. iki 2025 m. lapkričio 28 d.

3. Projekto koordinatės - organizatorės Šiaulių lopšelio darželio „Berželis“ neformaliojo ugdymo ir specialiosios grupės mokytoja Laura Zinkevičienė laura.zinkeviciene@sldberzelis.lt, Šiaulių techninės kūrybos centro „Robotika ir konstravimas mažiesiems“ būrelio mokytoja Ligita Gorodničenko ligitavnc@gmail.com ir Šiaulių švietimo kompetencijų centro metodininkė Jolanta Kazanavičienė j.kazanaviciene@siauliai.lt

II SKYRIUS TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

Projekto tikslas – ugdyti vaikų pažinimo, rašytinės kalbos, matematinius ir kūrybinius gebėjimus, tyrinėjant gamtą ir joje atrandant raidžių bei skaičių formas, taikant STEAM elementus.

Uždaviniai:

- skatinti vaikus pastebėti gamtoje formas, primenančias raides ir skaičius;
- ugdyti gebėjimą atpažinti ir įvardinti raides bei skaičius, sieti juos su garsais, kiekiais;
- skatinti vaikų fizinį aktyvumą;
- dalintis gerąja darbo patirtimi STEAM ugdymo srityje;
- stiprinti vaikų skaitmeninio ugdymo kompetenciją.

III SKYRIUS PROJEKTO DALYVIAI

4. Projekte kviečiami dalyvauti Lietuvos Respublikos priešmokyklinio ir ikimokyklinio amžiaus ugdytiniai, jų tėvai (globėjai), mokytojai, švietimo pagalbos specialistai.

IV SKYRIUS ORGANIZAVIMO IR DALYVAVIMO TVARKA

5. Projekto etapai:
 - 5.1. Projekto trukmė - **nuo rugsėjo 29 d. iki lapkričio 28 d.**;
 - 5.2. pasivaikščiojimo gamtoje metu stebi gyvosios ir negyvosios gamtos objektus;
 - 5.3. įžvelgia gamtoje „pasilėpusias“ raides ir skaičius“, fiksuoja, fotografuoja;
 - 5.4. tyrinėja, konstruoja iš gamtoje rastų medžiagų raides ar skaičius, fotografuoja (be vaikų veidų);
 - 5.5. padaro veiklos fotografijų koliažą. Koliaže ne gali būti daugiau kaip 3–4 nuotraukos;
 - 5.6. koliažus kelia į uždara grupę **Facebook grupę „RAIDŽIŲ IR SKAIČIŲ MEDŽIOKLĖ GAMTOJE“ - <https://www.facebook.com/groups/1095956445994590>.**
6. Keliant veiklų koliažus į uždara Facebook grupę, reikia nurodyti pedagogo vardą, pavardę, vaikų amžių, ugdymo įstaigą, miestą.
7. Visi įkelti darbai į uždara Facebook grupę bus tvirtinami organizatorių, neatitikus Projekto nuostatų įrašai nebus skelbiami.
8. Dalyvių skaičius iš vienos įstaigos neribojamas.
9. Darbai gali būti individualūs arba grupiniai.
10. Projekte dalyvavę ugdytiniai gaus padėkos raštus, juos parengusiems pedagogams bus išduodami Šiaulių švietimo kompetencijų centro kvalifikacijos tobulinimo pažymėjimai. Dalyvių (pedagogų) registracija vykdoma elektroninėje renginių registracijos sistemoje adresu <https://www.semiplus.lt> **į rugsėjo 29 d.** renginį „RAIDŽIŲ IR SKAIČIŲ MEDŽIOKLĖ GAMTOJE“.
11. Dalyvio (pedagogo) mokestis – 2 €.
12. Mokėti galima tik pavedimu, gavėjas – Šiaulių švietimo kompetencijų centras. Fiziniai asmenys (iš asmeninių lėšų) moka iki renginio dienos į AB banko „Swedbank“ sąskaitą Nr. LT73 7300 0100 8725 3055, banko kodas 73000. Biudžetinės įstaigos moka po renginio gavusios sąskaitą faktūrą per SABIS (sąskaitų administravimo bendroji informacinė sistema). Mokėjimo paskirtyje būtinai nurodykite dalyvio vardą, pavardę, renginio pavadinimą STEAM projektas „Raidžių ir skaičių medžioklė gamtoje“. Pažymėjimai dalyviams bus išduoti tik gavus apmokėjimą.

V SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

13. Pedagogai, pateikdami veiklos rezultato ir galutinio proceso atspindinčias nuotraukas, atsako už tai, kad turi tėvų sutikimus, dėl nuotraukų viešinimo svetainėje.
 14. Organizatoriai pasilieka teisę, esant nenumatytoms aplinkybėms, keisti renginio nuostatų tvarką.
-